

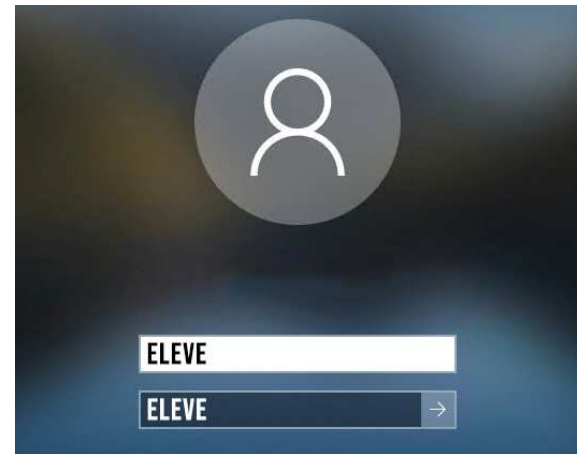


# EQUIPE ARCIMBOLDO

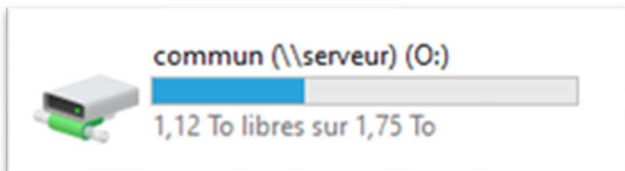
**POUR TROUVER ARCIMBOLDO, IL FAUT SE CONNECTER À L'ORDINATEUR.**

**IDENTIFIANT : ELEVE**

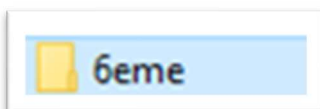
**MOT DE PASSE : ELEVE**



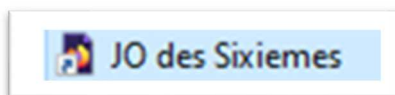
**CLIQUE DEUX FOIS SUR « CE PC »**



**CLIQUE DEUX FOIS SUR « COMMUN »**



**CLIQUE DEUX FOIS SUR « 6EME »**



**CLIQUEZ DEUX FOIS SUR « JEUX OLYMPIQUE 6<sup>E</sup> »**



# EQUIPE VESALE

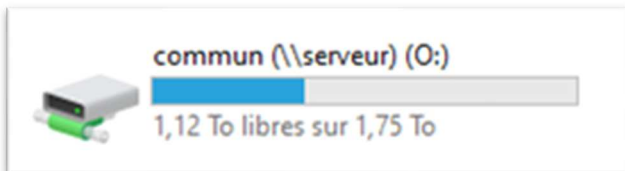
**POUR TROUVER ARCIMBOLDO, IL FAUT SE CONNECTER À L'ORDINATEUR.**

**IDENTIFIANT : ELEVE**

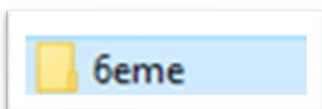
**MOT DE PASSE : ELEVE**



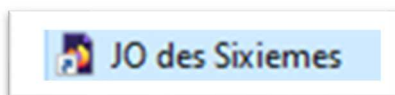
**CLIQUE DEUX FOIS SUR « CE PC »**



**CLIQUE DEUX FOIS SUR « COMMUN »**



**CLIQUE DEUX FOIS SUR « 6EME »**



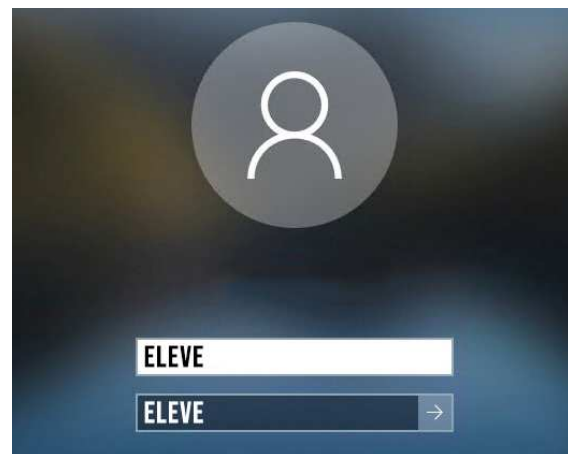
**CLIQUEZ DEUX FOIS SUR « JEUX OLYMPIQUE 6<sup>E</sup> »**



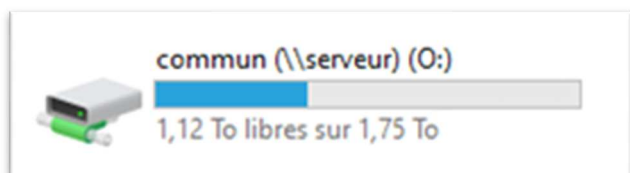
**POUR TROUVER ARCIMBOLDO, IL FAUT SE  
CONNECTER À L'ORDINATEUR.**

**IDENTIFIANT : ELEVE**

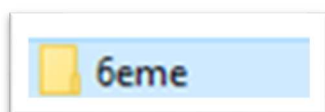
**MOT DE PASSE : ELEVE**



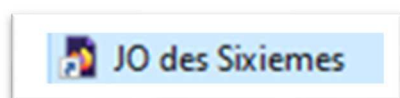
**CLIQUE DEUX FOIS SUR « CE PC »**



**CLIQUE DEUX FOIS SUR « COMMUN »**



**CLIQUE DEUX FOIS SUR « 6EME »**



**CLIQUEZ DEUX FOIS SUR « JEUX OLYMPIQUE 6<sup>E</sup> »**

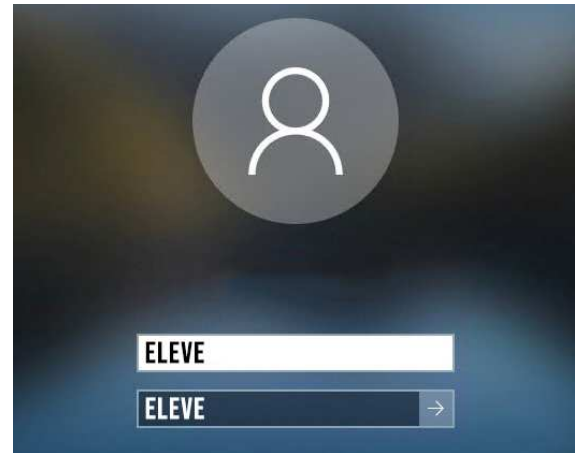


# EQUIPE ANNING

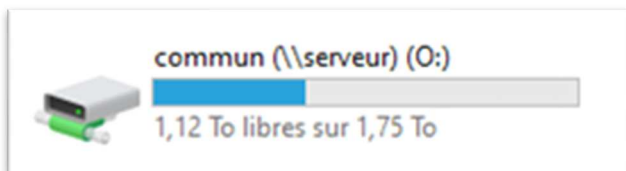
**POUR TROUVER ARCIMBOLDO, IL FAUT SE  
CONNECTER À L'ORDINATEUR.**

**IDENTIFIANT : ELEVE**

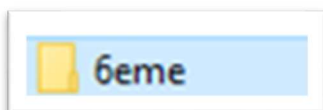
**MOT DE PASSE : ELEVE**



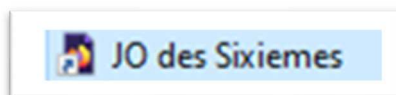
**CLIQUE DEUX FOIS SUR « CE PC »**



**CLIQUE DEUX FOIS SUR « COMMUN »**



**CLIQUE DEUX FOIS SUR « 6EME »**



**CLIQUEZ DEUX FOIS SUR « JEUX OLYMPIQUE 6<sup>E</sup> »**