

LE TRÉSOR DE JEAN BART

Parcours dans le centre de Dunkerque



SALUT LES MOUSSAILLONS ! AUJOURD'HUI, ON LAISSE NOS CHAPEAUX DE PAILLE ET LE ONE PIECE DE CÔTÉ : ON PREND LE LARGE À LA RECHERCHE D'UN AUTRE TRÉSOR : CELUI DE JEAN BART ! TROUVEZ UN NOM D'ÉQUIPAGE ET C'EST PARTI !

NOM DE L'ÉQUIPAGE : _____



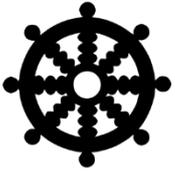
VOUS DEVEZ VOUS RENDRE AU NIVEAU DES 15 ENDROITS INDIQUÉS, LIRE L'ÉNIGME ET LA RÉSOUDRE ! NOTEZ BIEN VOS RÉPONSES CAR ELLES PERMETTRONT D'OUVRIRE LE TRÉSOR EN FIN DE BALADE ! LA CARTE DE NAVIGATION PEUT VOUS AIDER À NAVIGUER !

LARGUEZ LES AMARRES !

#1 : L'ANCRE DU PORT



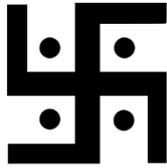
Enigme 1 : Observez l'ancre du port avec attention avant de prendre le large ou de la jeter à la mer ! Vous y trouverez un symbole qui ne vous est sûrement pas inconnu...



A



D



F



G

LETTRE « 1A » = ____

Ce symbole se trouve sur cette ancre car elle était associée à...

N Un bateau « Nazi »

A Un bateau « Anglais »

F Un bateau « Français »

LETTRE « 1B » = ____

#2 : L'HÔTEL COMMUNAUTAIRE

Enigme 2 : Vous voici devant l'hôtel communautaire de Dunkerque, considéré comme un joyau architectural pour son époque (1988). Mais, voyez-vous ces étranges colonnes ?

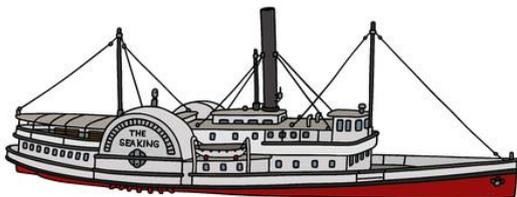
Nombre de colonnes :

T Trois

S Six

N Neuf

LETTRE « 2 » = ____



#3 : LE BATEAU À VAPEUR

Enigme 3 : Inutile de plonger dans l'eau ! Il suffit d'observer ce bateau à vapeur à roue à aubes d'origine britannique ! Il a brillé durant l'opération Dynamo (Juin 1940) en réalisant 4 allers-retours depuis les côtes anglaises pour évacuer 1673 soldats ! Mais quel est son nom ?

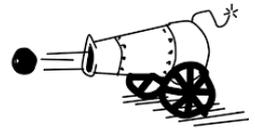
V Victoria

C Charles

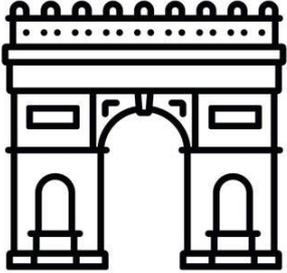
E Elizabeth

LETTRE « 3 » = ____

#4 : IL EST CANON CE CANON !



InstaDéfi : Moussaillons, c'est votre heure de gloire ! Montrez-moi à quel point votre équipage est canon ! Posez en mode pirates des mers autour de ce canon et demandez à votre professeur de prendre la photo ! Elle vous sera envoyée par ENT ! **Attention, il est interdit de monter sur le canon.**



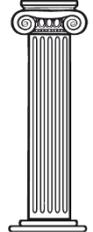
#5 : PORTE DE LA MARINE

Enigme 4 : Cette vieille porte n'a pas toujours été la porte d'entrée d'un centre commercial ! Eh non, du temps de Louis XIV, on n'allait pas faire ses courses chez Carrefour ! C'était en réalité la porte de...

- A** Comme Arsenal
- C** Comme Chapelle
- M** Comme Maternité

LETTRE « 4 » = ____

#6 : LES COLONNADES DE NONAS



Enigme 5 : Vous longez ici l'axe Marine où se trouve des sculptures réalisées par un artiste New Yorkais « Richard Nonas ». Ces blocs de granite marquent la continuité entre le centre et les bassins du port. Mais il y a combien de colonne ?

- D** comme Deux
- H** Comme Huit
- S** Comme Seize

LETTRE « 5 » = ____

#7 : LE BEFFROI SAINT-ELOI

Enigme 6 : Erigé au Moyen Âge en 1440, il était à l'origine le clocher de l'église située juste en face ! Il domine la ville et on peut surveiller, du sommet, la mer du Nord ! En parlant de surveiller, combien de meurtrières comptez-vous sur les murs du beffroi ?

- D** Car dans la dizaine
- T** Car dans la trentaine
- V** Car dans la vingtaine

LETTRE « 6 » = ____

#8 : L'ÉGLISE SAINT ELOI

Enigme 7 : Vous voyez ces impacts présents sur la façade ? Ce sont des impacts d'obus, témoins de la grande guerre ! Pouvez-vous compter le nombre d'obus sur la façade de l'église ?

- D** Il y en a 12
- Q** Il y en a 426,2
- Y** Y'en a marre de ces questions impossibles

LETTRE « 7 » = ____

#9 : JEAN BART

Enigme 8 : Voici le grand corsaire (ou un pirate missionné par le roi !) Jean Bart, star de la ville de Dunkerque ! C'est son trésor que nous recherchons, mais il n'est pas ici !

Que tient-il dans sa main droite ?

- C** Un chapeau
- H** Un hareng
- S** Un sabre

LETTRE « 8A » = ____

Trouve le blason de la ville, on y trouve un dauphin et... ?

- D** Un autre dauphin
- G** Une girafe
- L** Un lion
- M** Une mouette

LETTRE « 8B » = ____

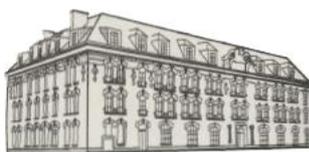
#10 : LA PLACE DU MARCHÉ

Enigme 9 : Ici, ça sent bon le poisson frais le samedi ou le mercredi ! Malheureusement, on est vendredi donc je vais juste te demander d'associer chaque image à un nom :

- B** La Bibliothèque
- F** Le Bateau Feu
- L** Le collège Lamartine



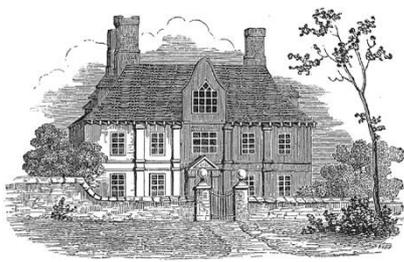
LETTRE « 9A » = ____



LETTRE « 9B » = ____



LETTRE « 9C » = ____



#11 : LA MAISON DE L'ARMATEUR

Enigme 10 : Allons faire un coucou à l'Armateur histoire qu'il puisse équiper correctement notre navire ! Une fois devant sa maison qui s'appelle aussi « Hôtel de Chosal », donne-moi l'année de construction !

G Vers 1520

E Vers 1790

M Vers 1910

LETTRE « 10 » = ____

#12 : L'HÔTEL DE VILLE !

Enigme 11 : Voici la mairie de Dunkerque ! Lors de la saison des festivals, on y jette du hareng sur la foule, à partir du balcon ! Mais le festival de Dunkerque est déjà passé, trouvez plutôt ce qui se cache dans la cour de l'hôtel de ville.

Attention, pas besoin d'entrer dans la mairie, faites le tour pour trouver un passage !

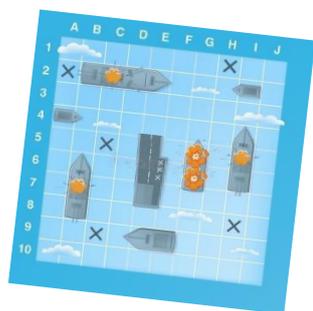
J J'ai trouvé un clocher

I J'ai trouvé une porte

W J'ai trouvé une statue



LETTRE « 11 » = ____



#13 : LA GRANDE BATAILLE

Enigme 12 : Jean Bart est célèbre pour une grande bataille navale qu'il a menée au large des Pays Bas ! Mais pour trouver le nom de cette bataille, deux choix : Soit vous demandez de l'aide aux passants, soit vous cherchez un navire qui porte

son nom ! C'est la bataille...

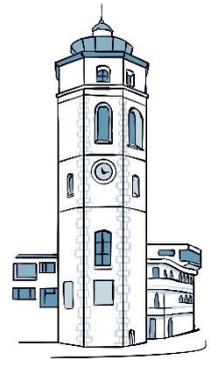
A D'Agosta

T Du Texel

V De Verdun

LETTRE « 12 » = ____

#14 : LA HAUTE TOUR



Enigme 13 : Terre en vue ! Regardez-moi cette vieille tour octogonale ! C'est le monument le plus ancien de la ville ! Presque 600 ans et toujours debout, avec une hauteur de 28 mètres ! C'est la tour du Leughenaeer... Mais ce n'est pas du français ! Ça veut dire quoi ?

- M** Menteur
- P** Phare
- T** Télégraphe

LETTRE « 13 » = ____

#15 : LE PORT DE PLAISANCE

Enigme 14 : Regardez, là-bas ! Il s'agit du musée ! Nous revenons à notre point de départ ! La chasse au trésor arrive à sa fin ! Mais qui va pouvoir vous livrer le codex vous permettant de trouver le précieux coffre ? A vous de déchiffrer ce code...

